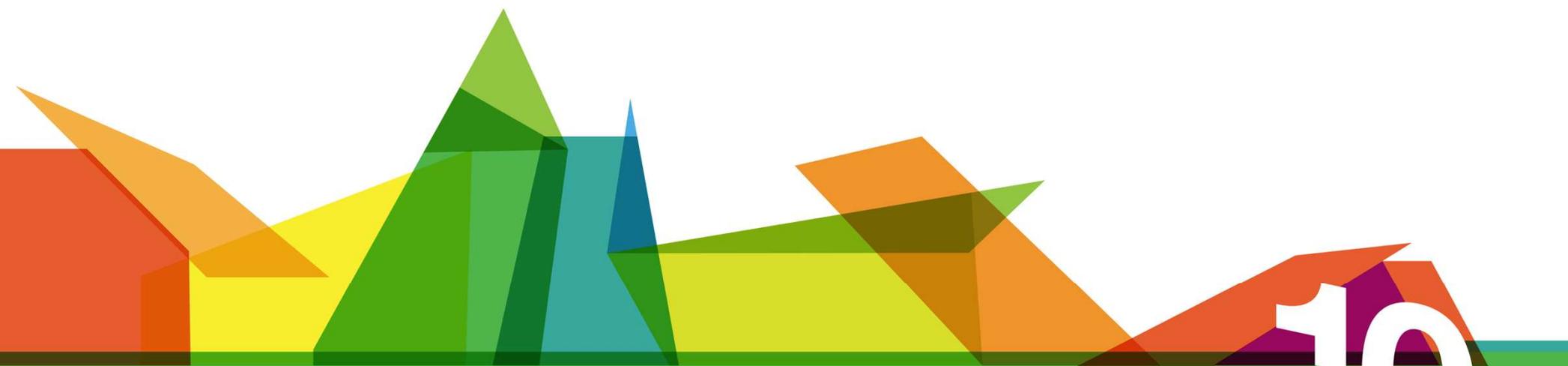


Tecnologia per l'inclusione

Gianluca Lopez
Mediatore culturale



La progettazione inclusiva e accessibile per i musei | MUSE - Museo delle Scienze | 12 e 13 giugno 2023

10
MUSE

Coding a scatola chiusa

➤ TARGET

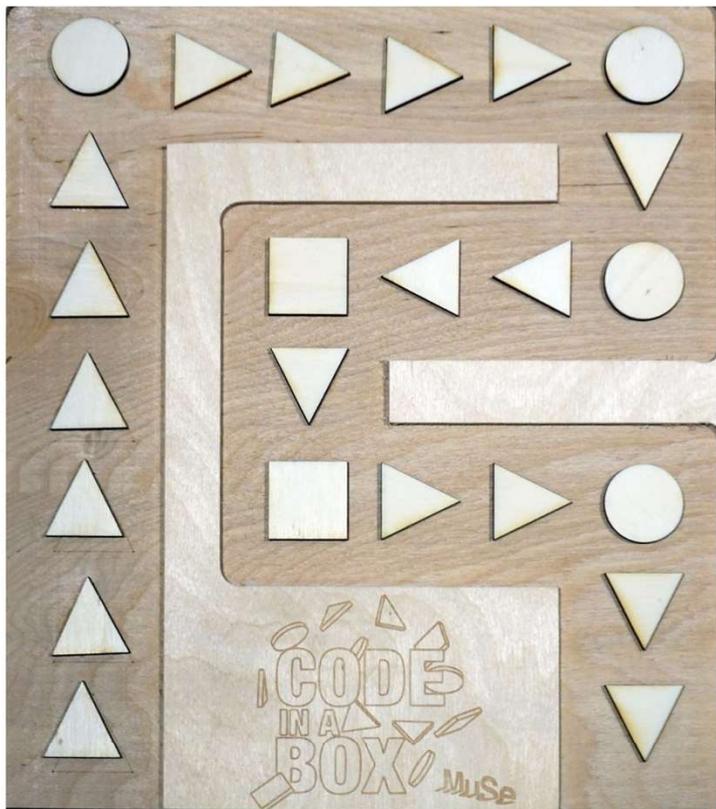
Primaria III – V, Secondaria di I° grado

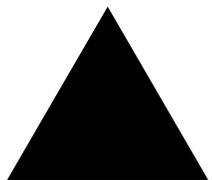
➤ OBIETTIVI

1 - Condivisione delle basi del Coding

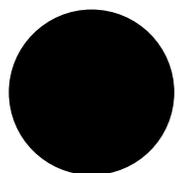
2 - Sensibilizzazione nei confronti della cecità



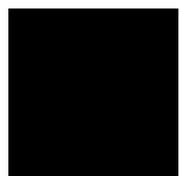




Un passo in avanti



Ruota a destra



Ruota a sinistra





Con il patrocinio di

ICOM International Council of Museums
Italia

ANMS ASSOCIAZIONE NAZIONALE
MUSEI SCIENTIFICI



Sustainability Partner

LAVAZZA
GROUP

Special Sponsor



Finanziato dall'Unione Europea -
Next Generation EU



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU

10
MUSE